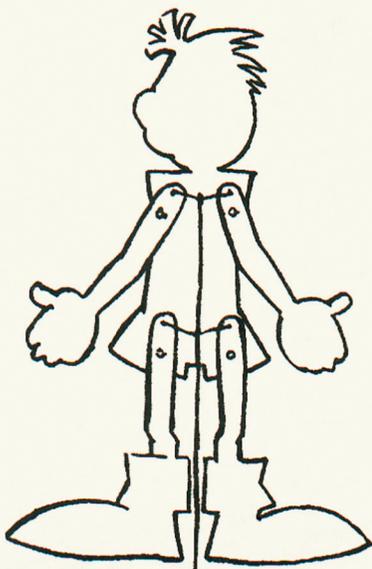




# Abrax



## BASTELANLEITUNG

Alle Teile sauber ausschneiden. Löcher mit einer spitzen Schere oder Nadel vorbohren. Die angegebenen Löcher zur besseren Bewegung der Figuren größer bohren. Arme und Beine an den größeren Löchern mit dem Rumpf verbinden. Hierzu eignen sich am besten Musterklammern. Mit einem Faden die kleinen Löcher (siehe Skizze) zusammenbinden und den Faden zum Bewegen der Figuren lang hängen lassen.